KONAMI

DMG-KNJ



ゲームボーイ™専用カートリッジ

取扱説明書

このたびは、コナミのゲームボーイ専用カートリッジ「CAVENOIRE」をお買い上げいただき誠にありがとうございます。
ご使用前に取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この取扱説明書は再発行いたしませんので大切に保管してください。

もくじ

ストーリー

あなたは、ここ北方の村カルーズにやって来ました。この村カルーズの周りには４つのダンジョンがあり、多くの冒険者見習いが自分の腕を上げるため(レベル)、地下迷宮(ダンジョン)に日夜挑んでいるという話を聞いたからです。

ギルドと呼ばれる冒険者組合の親父は言いました。「一人前の冒険者になりたいのならダンジョンに行って修行することだな。簡単な装備は身につけているようだが、それだけではクエスト（目標）を達成するのは無理だ。森の主のところに行ってアイテムをもらった方がいい。ダンジョンに入ったら誰も助けてはくれん。気をつけることだ。」



真の冒険者を目指し、がんばってください。
幸運を祈ります。

ゲームの目的

このゲームの目的は、カルーズ村の周りにある4つのダンジョンに挑戦し、レベルを上げ「冒険者の称号」を受けることです。
4つのダンジョンには、各クエスト（目標）が設定されています。ひとつのクエストのレベルは、1〜9、M（マスター）まであります。「冒険者の称号」を受けるには、4つのクエストすべてのレベルが、6以上にならなければなりません。

クエスト1　モンスターのクエスト

モンスターを、レベルに応じた数倒す。



クエスト2　ゴールドのクエスト

ゴールドを、レベルに応じた数集める。

クエスト3　オーブのクエスト

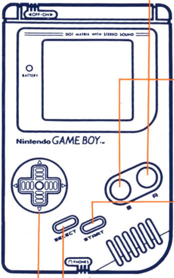
オーブを、レベルに応じた数集める。オーブは、ダンジョン内にある宝箱の中に隠されています。

クエスト4　フェアリーのクエスト

閉じこめられているフェアリーを、レベルに応じた数助ける。フェアリーは籠の中に閉じこめられています。籠には鍵がかかっており、鍵はダンジョン内にあります。

操作方法

コントローラーの各部の名称と使い方



Ⓐボタン
- 決定
- 〔ダンジョン〕決定、攻撃アイテム画面表示

Ⓑボタン
- キャンセル
- 〔ダンジョン〕キャンセル ターンキャンセル（パス）

STARTボタン
- 〔ゲームスタート〕ゲームを始める時に使用します。
- 〔ダンジョン〕キャンプを行ないます。（11頁参照）

SELECTボタン
- 〔ダンジョン〕モンスターのHP表示。

✚ボタン
- 選択
- 〔ダンジョン〕選択、プレイヤーの移動（4方向）、□カーソルの移動

ゲームの始め方

ゲームボーイにカートリッジを正しくセットし電源スイッチを入れると、**Nintendo**の表示に続いて***KONAMI***の表示が現われます。

以下、次の手順で画面が変わります。

↓ STARTボタンを押す。(押さなくても数秒後自動的に変わります。)

タイトル

↓ STARTボタンを押す。

ギルド
- ●クエスト
- ●とうろく

初めてプレイする場合は登録をします。「とうろく」を選んでください。(登録の仕方6頁参照)

↓ クエストを選び、Ⓐボタンを押す。

クエストセレクト

↓ クエストとレベルを決め、Ⓐボタンを押す。

クエスト内容説明 巻物にそのクエストが表示されます。

↓ クエストを確認の上、「OK」を選びⒶボタンを押す。

ステータス プレイヤーのステータスが表示されます。

↓ 確認後Ⓐボタンを押す。

森の主　アイテムを4つ渡してくれます。

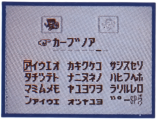
↓　Ⓐボタンを押す。

ゲームスタートです。

登録の仕方

初めてプレイする時や、もう一度初めからプレイする時は、「データをけします」を選び、名前やキャラクターを変えたい時は、「なまえをかえます」を選びます。

名前入力画面に変わるので男または、女のキャラクターを選び名前入力（8文字まで）を行ないます。



✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定、Ⓑボタンでキャンセルです。入力が終われば「おわり」を選び、Ⓐボタンを押すとその名前は、カートリッジに記録されます。
「SP」は、スペース（1文字あき）です。
何も登録せずにプレイすれば、「コナミ　タロウ」になります。
「もどる」を選ぶと、ギルドに戻ります。

ダンジョンの進み方

●プレイヤーが1つ行動をするとモンスター達も1つ行動します。それを1ターンと言います。

●プレイヤーや、モンスターにはそれぞれHP(体力)が設定されています。戦闘などでHPが減り、なくなるとクエスト失敗、ゲームオーバーとなります。

●モンスターのHPは、ダンジョン画面中にSELECTボタンを押せば見ることができます。表示中は他のキー入力は効きません。

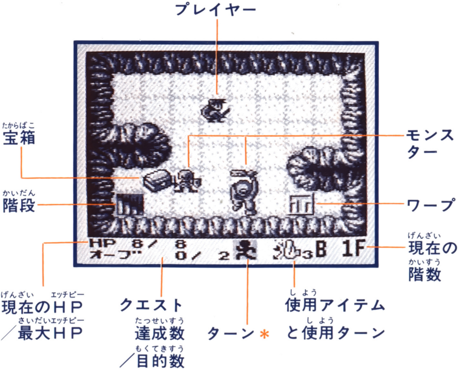
●クエストが達成されると、近くの地面に、地上に続く扉が現われます。扉の上でⒶボタンを押すと地上に戻ります。

●ダンジョンにはモンスターの他に、HP回復や、魔法の剣などアイテムが入っている宝箱があります。アイテムは、9つ以上持てませんのでクエストに合わせたアイテムを持ってください。

●毒で攻撃してくるモンスターがいます。毒を受けると1ターン毎にHPが1減ります。数ターン後に毒は消えますが、毒消しのアイテムを使えば、すぐに毒は消えます。



ゲーム画面の説明



＊


プレイヤーのターン


モンスターのターン


プレイヤーのターンで毒を受けている。横の数値はあと何ターンで毒が消えるかを示しています。

▼1ターンでの行動

プレイヤーは1ターンに以下の行動が1つできます。

移動 ✚ボタンで4方向のみ移動できます。下の階に行くには階段の上で、ワープしたい時はワープの上で、扉から出るには扉の上でⒶボタンを押します。

戦闘 モンスターとぶつかると□カーソルがモンスター上に表示されます。Ⓐボタンを押すことによって攻撃となります。モンスターに与えたダメージが表示されます。それがHPより多ければモンスターを倒したことになり、HPより少なければ次はプレイヤーが攻撃されます。

宝箱 宝箱にぶつかると、□カーソルが宝箱上に表示されます。Ⓐボタンを押すと宝箱が開き、アイテムが出現します。

拾う アイテムやゴールドなどの上でⒶボタンを押すと拾うことができます。

パス Ⓑボタンを押すことによってターンキャンセルとなります。



アイテムを使う



階段、ワープ、扉以外の所で、Ⓐボタンを押すと、アイテム画面が表示されます。

つかう…アイテムを使います。
✚ボタンで使うアイテムを選び、Ⓐボタンで決定します。自分に対して使う場合は結果が表示されます。モンスターや、地面に対しては、ダンジョンに戻り□カーソルを✚ボタンで動かしⒶボタンで使います。



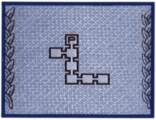
すてる…アイテムを捨てます。✚ボタンで捨てるアイテムを選び、Ⓐボタンで自分がいる場所に捨てられます。しかし、アイテム等の上にいる場合は捨てられません。捨てても、もう一度拾うことができます。

やめる…ダンジョンに戻って行動ができます。
Ⓑボタンを押した時も同様です。

キャンプ

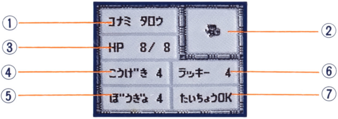
ダンジョンでSTARTボタンを押せば、キャンプに入ることができます。

マップ……一度でも入ったことのある部屋は、
すべて表示されます。
ただし、その階のみです。
P：プレイヤーのいる部屋





ステータス……現在のプレイヤーの状況を表示します。



①名前……………プレイヤーの名前です。名前登録画面で8文字までの名前を登録できます。

②キャラクター…マイキャラクターです。

③HP……………現在の体力です。現在のHP／最大HP

④こうげき………現在の攻撃力です。

⑤ぼうぎょ………現在の防御力です。

⑥ラッキー………現在の幸運度です。

⑦たいちょう……OK：元気です。

どく：毒を受けています。1ターン毎にHPを1消費し、数ターン後「OK」となります。毒消しのアイテムを使えばすぐ直ります。

BGM……ON：ゲーム中、BGMが流れます。

OFF：BGMを消します。

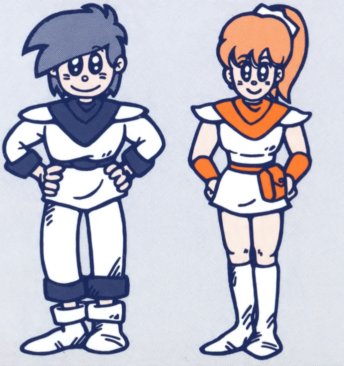
リセット…Ⓐ Ⓑ STARTボタンを同時に押します。ゲームをやめ、タイトル画面に戻ります。今行なっていたクエストはクリアされますが、以前の記録は残ります。



プレイヤーの紹介

剣の腕を鍛え上げ、「冒険者の称号」を得るためカルーズの村へやって来た、冒険者見習いです。

- 男の子のキャラクター
- 女の子のキャラクター



アイテム

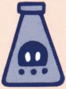
ダンジョンに入る前に森の主にもらったり、ダンジョン内にある宝箱の中にあるアイテムです。この他にもダンジョンには、まだまだアイテムがあります。

かいふく



HPが回復します。

どくけし



毒素を消します。

HPのもと



HPの最大値とHPが1UPする。

（アイテムの持ち物には含まれません。）

とぶ



部屋内で、一瞬の内に移動します。

チェンジ



部屋内にいるモンスターを、他のモンスターに変えます。

こうげき*



レベルに応じたターン数、攻撃力がUPします。

まもり*



レベルに応じたターン数、防御力がUPします。

とうめい*



レベルに応じたターン数、透明になります。攻撃や宝箱を開けることはできません。

＊こうげき、まもり、とうめいを、同時に使うことはできません。

ラッキー



幸運度が１UPします。

（アイテムの持ち物には含まれません。）

おりる



自分の横の何も無い所に、下に降りられる階段ができます。

あかり



闇の霧が晴れ、明るくなります。

ファイヤー



部屋にいるモンスター１体にダメージを与えます。

がんせき



穴や溶岩の上に置けば地面ができ、地面に置けば通れなくなります。

かぎ



フェアリーが捕まっている、籠の鍵です。籠の横で使います。

けん



攻撃力がUPします。

（アイテム画面で「つかう」ことはできません。）

たて



防御力がUPします。

（アイテム画面で「つかう」ことはできません。）

オーブ



オーブのクエストの目的です。使うと部屋内にある剣、盾、オーブに反応し各々の音色を奏でます。

「つかう」を行っても、なくなりません。

ゴールド



ゴールドのクエストの目的です。

（アイテムの持ち物には含まれません。）

ダンジョンの要素



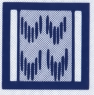
通常の地面

普通に歩けます。



橋

普通に歩けます。



地下の川

普通に歩けます。



階段

下の階に降りる
階段です。



ワープ

同じ階の他の部屋へ移動します。



壁

ぶつかってもダメージはありません。中には、壊れて隣の部屋へ入れる壁もあります。



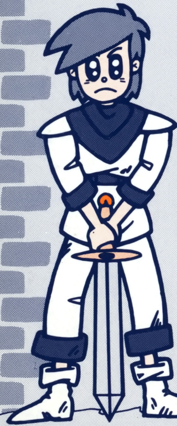
穴

落ちるとダメージを受け、HPが減り、下の階に行きます。



崩れる地面

踏むとひびが入ります。次のターンで移動しないと穴になり落ちます。HPも減ります。





溶岩

落ちるとHPは0になり、クエスト失敗となります。



宝箱

中には、アイテムなどが入っています。



扉

地上へと続く扉。クエストを達成するとダンジョンのどこかに出現します。





フェアリーの籠

フェアリーの閉じこめられている籠です。鍵を使って開けます。

この他にもいろいろな要素があります。

モンスター紹介



モンスターは、この他にもまだまだたくさん君を待ち受けている!!

ギルドおやじの ちょっとしたテクニック



モンスターと戦ってばかりでは
命がいくらあってもたらんぞ。
わしのいうことを、よく聞いて
がんばってくれ。

- モンスターの動きをよく見て、強い敵は避けて行け。Ⓑボタンの「パス」を使ってタイミングを計れ。
- 部屋に入った時モンスターのいる場所が悪かったら、一度ほかの部屋へ行って数ターン待て。そのあと部屋に行くとモンスターの場所が変わっているぞ。
- 「オーブ」を使って、ほかの「オーブ」や「剣」や「盾」を早く見つけろ。
- SELECTボタンでモンスターのHPを調べろ。ただし闇の霧がかかったモンスターのHPはわからないので注意！
- 一見「穴」に見えるが実は歩ける「見えない地面」がある。ジゲジゲやタランチュラが穴の上を歩いていたら、そこは見えない地面かもしれん。

使用上の注意

1) 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
2) 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。
また絶対に分解したりしないでください。
3) 電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。
また電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。
4) 電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。
5) 端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
6) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。

コナミ株式会社

本　　社	〒101	東京都千代田区神田神保町3丁目25	TEL(03)3264-5678(代)
大阪支店	〒561	大阪府豊中市庄内栄町4丁目23-18	TEL(06)334-0335(代)
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北1条西5丁目2-9	TEL(011)232-3778(代)
福岡営業所	〒810	福岡市中央区天神2丁目8-30	TEL(092)715-2367(代)